

**ПРОГРАММА «ЮНЫЙ ПРОГРАММИСТ»**

**ДЛЯ ДЕТЕЙ 8-11 ЛЕТ**

****

**Цель обучения**: Формирование базовых знаний и навыков программирования с помощью среды разработки Scratch через создание мультимедийных компьютерных программ

В процессе обучения школьники познакомятся с основными функциями scratch, научатся создавать простые программы и мини-игры, изучат основы программирования и научатся использовать простые циклы и условия. Узнают, как запрашивать данные от пользователя для использования в программе.

**РАЗВИВАЕМ НАВЫКИ И ЗНАНИЯ:**

**Программирование в среде Scratch**

* Линейные и циклические алгоритмы.
* Координатное пространство в Scratch.
* Условный оператор. Цикл с условием.
* Логические операторы.
* Управление состоянием через переменные.
* Клоны в Scratch. Взаимодействие клонов.
* Выполнение проектов.

**РЕЗУЛЬТАТ ОСВОЕНИЯ МОДУЛЯ 1:**

По итогам обучения ребенок сможет самостоятельно создавать игры и мультфильмы по интересующей его тематике.

**ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ:**

Модульное обучение. Очное. Практическая работа на компьютерах в учебном классе АО «ПО «УОМЗ», ул. Восточная, 33б.

**ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:**

Бекетова Ольга, педагог дополнительного образования по направлению программирования и ИТ-технологий.

**СРОКИ ОБУЧЕНИЯ:**

20 ак. час. (модуль 1), 1 занятие - 2 ак. час.

Обучение - по субботам со 02 марта 2024 с 11:30 до 13:00.

Продолжительность одного модуля: 2,5 мес., 10 занятий.

**СТОИМОСТЬ ОБУЧЕНИЯ:**

5000 руб. (1 модуль), возможна оплата 2500руб./5 занятий.



Отдел по подготовке персонала АО «ПО «УОМЗ»:

Логинов Евгений Михайлович, (343)229-88-37;

Гундарева Оксана Анатольевна, (343) 229-86-72.